

A bissl APPS fia d Jugendoabat Methoden und Techniken für die digitale Jugendarbeit



APPS zum Kennenlernen

Ausblick – Einstieg in's Gespräch

Jede*r zeigt über Kamera den anderen, welchen Ausblick er/sie in unmittelbarer Nähe genießen kann, wenn er/sie aus dem Fenster schaut. Dies kann wunderbar als Impuls für das weitere Gespräch dienen – z.B., was man mit dem Ort verbindet, was man dort vielleicht schon erlebt hat, welche Personen noch im Umfeld sind, ...

Gegenstand – Vorstellungsrunde

Jede*r sucht einen Gegenstand in seiner/ihrer Wohnung, mit dem er/sie sich vorstellen oder erklären will, wie es ihm/ihr gerade geht.

Varianten:

- nach Farben vorstellen (z.B. einen Gegenstand der Farbe lila oder einen Gegenstand in deiner Lieblingsfarbe)
- nach „Themen“ von Gegenständen (z.B. Kuscheltiere, Deko) vorstellen
- nach Eigenschaften der Gegenstände: welcher Gegenstand kann gefunden werden, der unter den anderen der größte/schwerste/dickste/etc. ist? (z.B. das dickste Buch, das längste Paar Schuhe, das größte Kuscheltier)

→ **Tipp:** ein Lineal bereithalten zum Ab- bzw. Nachmessen und die Längenangaben zum Vergleich in den Chat schreiben lassen! 😊

Alle, die...

Alle kleben ihre Kamera mit einem Post-it zu oder halten einen Zettel dran, sodass alle Bilder komplett verdeckt sind. Eine*r aus der Runde beginnt mit einem Satz à la „Alle, die...“, z.B.: „Alle, die schon mal in Italien waren“. (Du kannst Orte, Eigenschaften, Aktivitäten, etc. nennen – irgendetwas, was du von den anderen erfahren willst oder wovon du glaubst, dass es sicher auf ein paar Personen zutreffen wird.) Dann decken alle, auf die diese Aussage zutrifft, ihre Kamera auf und sind wieder im Bild.

Wenn es passt, frage gerne noch etwas nach, dass ein kleiner Austausch entsteht, bevor du zum nächsten Satz gehst oder jemand anderes weitermacht. Hier sind ein paar Beispielsätze aufgelistet:

„Alle, die...“

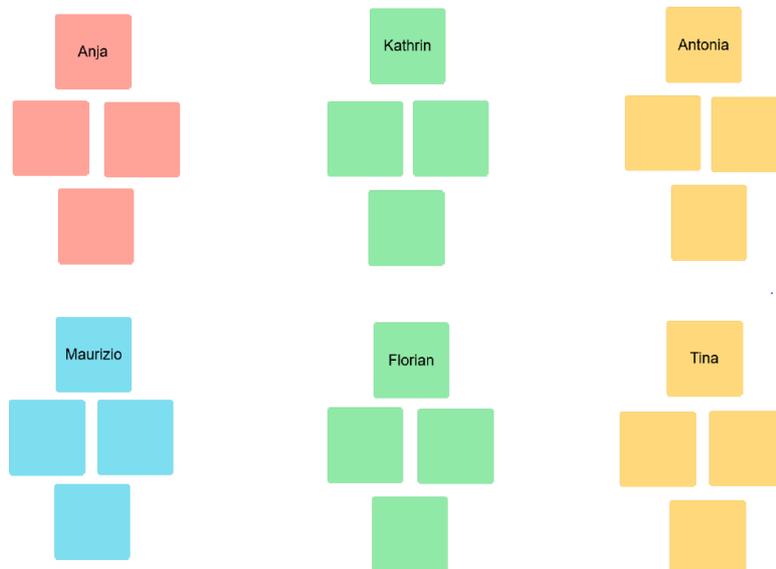
- ...eine Lederhose/ein Dirndl zuhause haben. (→ Auf welche Feste geht ihr damit? Wann zieht ihr sie sonst noch an?)
- ...schon mal in Rom waren. (→ Wart ihr mal auf einer Ministrantenwallfahrt dabei? Oder seid ihr privat in Rom gewesen?)
- ...heuer schon ein Eis gegessen haben (→ Was ist eure Lieblings-Eissorte? 😊)
- ...gerne tanzen
- ...ein Instrument spielen können. (→ Welche Instrumente spielt ihr? Welche Musikrichtung?)
- ...(das Kartenspiel) Watten können.

Zwei Wahrheiten – eine Lüge

Für alle Teilnehmenden wird ein Whiteboard, z.B. über Webex, eingerichtet. Dort werden die Namen der Teilnehmer*innen nacheinander in Kästchen geschrieben und darunter drei weitere, noch unbeschriftete Kästchen für jede*n hinzugefügt (siehe Foto). Im Anschluss schreibt jede*r bei

seinen/ihren Kästchen Begriffe hinein, die sie/ihn (angeblich) auszeichnen – davon sollen zwei Dinge der Wahrheit entsprechen und eine Sache frei erfunden/gelogen sein! Wenn alle Kästchen fertig ausgefüllt sind, werden reihum die „Bausteine“ einer Person vorgelesen und gemeinsam geraten, welcher davon gelogen sein könnte.

Variante: das Ganze geht natürlich auch einfach in einer mündlichen Vorstellungsrunde! 😊



No ebbs, bevor's dann richtig los geht!

Warm-up „Wer findet am schnellsten...“

Der Spielleiter fordert die TN auf, verschiedenen Gegenstände zu suchen und diese in die Kamera zu halten. Wer am schnellsten den Gegenstand hat, erhält einen Punkt.

z.B.: Wer findet am schnellsten einen Kochlöffel? Wer hat am schnellsten ein Kissen?

→ **Tip:** Dieses Warm-Up eignet sich auch hervorragend gleich ganz am Anfang, wenn man dazu alle Sachen holen lässt, die für's längere Sitzen und Verbleiben vor'm Laptop/PC interessant werden können:

- Kissen, Decke, warme Socken (natürlich nur, wenn's kalt ist 😊), Schüssel, Chips/Flips, Schokolade, Kerze, Pflanze, ... → einfach alles, was für Gemütlichkeit sorgt und Hunger und Durst stillt! 😊
- Oder auch benötigtes Arbeitsmaterial, wie Stifte, Post-Its o.ä.

A boa Tipps fia's digitale Mitand:

- 🚫 Bitte Audio ausschalten, wer nicht spricht!
- 🚫 Bei schlechter Verbindung bitte auch Kamera ausschalten!
- 🚫 Am besten vor dem Meeting schon eine Handynummer an die Teilnehmenden rausgeben, unter der sie dich/euch bei technischen Problemen erreichen können!
- 🚫 Einlogzeit und „Testzeit“ miteinberechnen (ca. 15 Min. vorher schon starten)!
- 🚫 Pausen einplanen bzw. von den Teilnehmenden rückmelden lassen!
- 🚫 Sorgt gut für euch! (siehe oben, Warm-up)

Datenschutz und Rechtliches

Es gibt eine Vielzahl an digitalen Tools, doch nicht alle sind für die Jugendarbeit zu empfehlen. Einige sammeln viele Daten der Nutzenden, sind unpraktikabel oder halten sich nicht an die Datenschutzbestimmungen der DSGVO und den europäischen Regelungen (Stichwort „Privacy Shield“).

Hier ein paar Dinge, die zu beachten sind:

- Was du nicht bezahlst, bezahlst du mit deinen Daten 😊
- Welches Videokonferenz-tool empfiehlt/erlaubt dein Dachverband?
- Zustimmung der Eltern ist bei Teilnahme Minderjähriger erforderlich – Datenschutzerklärung muss aktiv zugestimmt werden. Gesonderte Abfrage für Fotos und Veröffentlichungen.
- Bei der Menge an genutzten Tools ist es für Nutzende immer angenehm, wenn keine Anmeldung oder Download erforderlich ist (z.B. Browser Spiele statt Apps nutzen)
- Verschiedene Endgeräte = Verschiedene Möglichkeiten der Nutzer*innen
- Prüfe die Datenschutzrichtlinien aller Tools, die verwendet werden
- Server der Tools am besten in Deutschland

Weitere Informationen dazu:

Datenbeschützerin Regina Stoiber, Regen: <https://regina-stoiber.com/2020/12/01/cloud-computing-anbieter-vergleich-datenschutz/#more-4474>

Medienfachberatung Bezirk Mittelfranken: <https://padlet.com/parabol/DigitaleJugendleiter>

APPS fias Oabatn

Verschiedene Tools können das gemeinsame Arbeiten im digitalen Raum erleichtern. Hier einige Tipps dazu:

Umfragen

Die meisten Videokonferenzen haben integrierte Umfragetools. Hier können schnell und unkompliziert Meinungen abgefragt, abgestimmt oder auch ein Quiz erstellt werden.

Tweedback: Kann Quiz und Abstimmungen erstellen und ist ohne Anmeldung möglich. Perfekt für die Begleitung von Präsenz und Online Veranstaltungen <https://tweedback.de/>

SurveyMonkey: Anonyme Umfragen erstellen und auswerten. <https://www.surveymonkey.de/>

Gemeinsam an Dokumenten arbeiten

Manchmal müssen gemeinsam Konzepte, Pläne usw. entwickelt werden. Auch hierzu gibt es zahlreiche Möglichkeiten:

Für die gemeinsame Ideensammlungen eignen sich z.B. die Anwendungen

Padlet: gemeinsame Pinnwand erstellen <https://de.padlet.com/>

Trello: gemeinsame To Do Listen erstellen und bearbeiten <https://trello.com/>

Mindmeister-Mindmaps: Mindmaps digital erstellen www.mindmeister.com

Konzepte/Dokumente gemeinsam schreiben:

Etherpad: Dokumente, die gleichzeitig von mehreren Nutzer*innen bearbeitet werden können. <https://etherpad.org/>

Whiteboard

Oft bereits in Videotools integriert sind Whiteboards auf denen, je nach Einstellung alle Teilnehmenden schreiben und zeichnen können. Dies kann für Ideensammlungen, Mindmaps und vieles weitere genutzt werden

Bildschirmfreigabe

Teilnehmende können den Bildschirm der freigebenden Person sehen z.B. Word-Dokument, dass gerade zusammen bearbeitet wird.

Kleingruppenarbeit

Viele Videokonferenztools bieten die Möglichkeit die Gruppe in Kleingruppen zu teilen. Sie nennen sich Teilgruppen-Sitzungen, Breakout-Rooms oder ähnliches. Die Teilnehmenden können meist manuell oder automatisch zu einer Gruppe gefügt werden.

Tipp: Nutze ein Whiteboard/den Chat/ geteilte Notizen oder eine öffentliche Umfrage wenn die Teilnehmenden sich selbst Gruppen zu teilen sollen.

Wonder.me

Videokonferenztool bei dem die Teilnehmenden sich im „Raum“ bewegen können und zu verschiedenen Gruppen/Tischen begeben können. Kann wie ein WorldCafe genutzt werden oder als unter Arbeitsgruppen usw. <https://www.wonder.me/>

APPS zum Spuin

Tools und Tipps fürs gemeinsame digitale Spielen.

Werwolf online

Das Kartenspiel „Werwolf“ ist ein echter Klassiker. Dieses kann auch über ein Videokonferenztool gespielt werden. Dazu benötigt man einen Edding und DinA4 Zettel zur Kommunikation über die Kamera, Schlafende drehen sich vor der Kamera um. Das Spielprinzip bleibt das gleiche.

Skribble

Zeichnen, erklären oder anderes als verschiedene Disziplinen im Gemeinschaftsspiel Skribble. Eine Person beschreibt ein Wort, die anderen erraten dieses im Chat. Ist es richtig ertönt ein akustisches Signal und man erhält Punkte. Je schneller, desto mehr Punkte können erreicht werden. Auch als Teamspiel möglich. Kostenlos unter <https://skribbl.io/>

Kahoot

Hiermit lässt sich einfach ein Quiz erstellen und online mit Teilnehmenden spielen. Gut geeignet für die Erarbeitung von Inhalten oder auch Sicherung von Lerninhalten. <https://kahoot.it/>

Code names

Gruppenspiel in zwei Teams (Rot und Blau). Im Videokonferenztool können vorab Teams und Rollen (Ermittler und Geheimdienstchef) vereinbart werden. In der Mitte ist ein 5x5er Matrix mit Spielkarten zu sehen. Die jeweiligen Geheimdienstchefs sehen welche Karten zu welchem Team gehören. Er gibt den Ermittlern einen Hinweis, und diese müssen versuchen die Begriffe der Spielkarten zu diesem Hinweis zu sortieren. Bei einem richtigen Tipp dürfen sie weiterspielen, bei einem falschen ist das gegnerische Team dran. <https://codenames.game/>

Gartic phone

Spiel eignet sich ab 5 Spielenden und ist eine Verknüpfung der Spiele Montagsmaler und Stille Post. Es wird automatisch durch das Spiel geführt. Es werden mehrere Runden gespielt und Begriffe/Sätze gezeichnet und beschrieben. <https://garticphone.com/de>

Gather town

Virtuelle Räume können besucht werden, sodass in einem Raum Videos geschaut werden können, in einem anderen Gesellschaftsspiele gespielt werden und in einem weiteren z.B. ein offener Austausch geführt werden kann. <https://gather.town/>

APPS zum Abschluss

Verschiedene Methoden um mit den Teilnehmenden die Einheit zu reflektieren.

Mentimeter

Gut geeignet für ein Blitzlicht am Ende. Es könne auf der Homepage Schlagworte/kurze Sätze zu verschiedenen Impulsen gegeben werden. Ergebnisse werden als Word-Cloud, Tabelle oder Ähnliches angezeigt. Die Präsentation muss unter <https://www.mentimeter.com/> im Vorfeld erstellt werden und der Code von den Teilnehmenden unter <https://www.menti.com/> eingegeben werden.

Reaktion-Reflexion

Zur Reflexion können auch die Reaktionen / Handzeichen / Smileys des Videotools genutzt werden. Die Moderation kann verschiedene Impulsfragen stellen, die mit den Smileys beantwortet werden. Oder unter <https://emojikopieren.de/> Smileys und Emojis kopieren und in den Chat einfügen, wenn das Videokonferenztool zu wenige oder keine Smileys hat.

Random Name Picker

„Glücksrad“ mit den Namen der Teilnehmenden. Dieses kann gedreht werden, sodass eine Reihenfolge bei der Auswertung, Reflexion entsteht. <https://www.classtools.net/random-name-picker/>

Links:

Padlet Bistum Passau für Gruppenstunden	https://padlet.com/bistumpassaujugend/Gruppenstunden
Wonder.me	https://www.wonder.me/
Datenschutzeinschätzung	https://regina-stoiber.com/2020/12/01/cloud-computing-anbieter-vergleich-datenschutz/#more-4474
Padlet Ich als digitaler Jugendleiter*in	https://padlet.com/parabol/DigitaleJugendleiter
Tweedback (Umfragen, Pinnwand)	https://tweedback.de/
Trello (Pinnwand)	https://trello.com/
Etherpad (Dokumente gemeinsam schreiben)	https://etherpad.org/
Mindmeister Mindmaps	https://www.mindmeister.com/de
Padlet-Sammlung zu Jugendarbeit	https://medienfachberatung.de/bezirke/mittelfranken/jugendarbeit-online/
Skribbl	https://skribbl.io/
Code names	https://codenames.game/
Gartic phone	https://garticphone.com/de
Gather Town	https://gather.town/
Mentimeter (Auswertung)	https://www.mentimeter.com/ https://www.menti.com/
Emojis zum kopieren	https://emojikopieren.de/
Glücksrad mit Namen erstellen	https://www.classtools.net/random-name-picker/
Fertige Glücksräder	https://wordwall.net/de/about/template/random-wheel
Workadventu.re	https://workadventu.re/
Votes up - Abstimmungen	https://votesup.eu/index